

Unit 5: TI モジュール

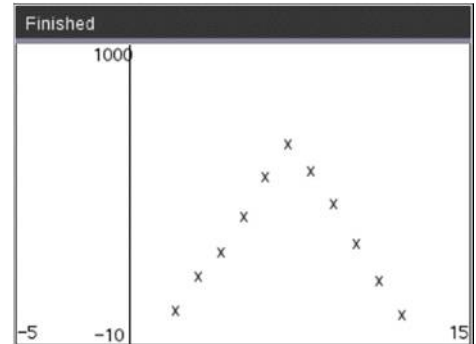
Skill Builder 1: プロットを見やすく変更

このレッスンでは、ユニット4の応用からの2つのサイコロを投げたときの合計の散布図を、**ti\_plotlib**モジュールを使って作成します。

目標

- **ti\_plotlib**の導入
- 散布図の作成
- ウィンドウの調整

ユニット4の応用では、2つのサイコロを投げる実験で、目の数の合計をリストに記録するシミュレーションを行いました。ここでは、そのプログラムを続け、Pythonを使ってそのデータの散布図を作成します。いかに簡単であるかを体験します。



**Teacher Tip:** **ti\_plotlib**はmatplotlibと呼ばれる人気のあるPythonライブラリに基づいています。Matplotlibはデータをグラフィカルに視覚化するための豊富なライブラリです。**ti\_plotlib**はmatplotlibのpyplot関数の一部を装備しています。

matplotlibを使うときの規則は、次のステートメントを使うことです。

**import matplotlib.pyplot as plt**

これには、プロット関数のいずれかに**plt.**プレフィックス(接頭辞)を使う必要があります。これにより、プログラムを読んでいる人は、関数がライブラリのメンバーであることを知ることができます。この手法は、**matplotlib.pyplot**を使う場合、一般的です。TI-Nspireメニューは、次のような同様のステートメントを作成します。

**importti\_plotlib as plt**

TI-Nspireで利用可能な‘Plotting...’テンプレートがあります：**Add Python > New > ‘Type’**のドロップダウンメニューでステートメントを挿入できます。

すべての**ti\_plotlib**関数にはメニューから選択したとき、**plt.**が含まれます(メニューには表示されません)。ほとんどの機能には、インラインプロンプト(行内入力要請)または選択リストがあります。

1. ゼロから始めるのではなく、ユニット4の応用からサイコロプロジェクトをロードします。右の画面には、必要なすべてのコードが示されています。**print(totals)**ステートメントの下にさらにコードを記述した可能性があります、このプロジェクトでは必要ありません。

次を使って、ドキュメントにこのプログラムのコピーを作成できます。

**menu > Actions > Create Copy...**

‘Create Copy...’が利用できない場合は、プログラムエディタに戻り、**ctrl+B**を押して保存します。ページ上部のファイル名の前にアスタリスク(\*)を付けしないでください(図を参照)。

```

1.1 1.2 1.3 *dice.py 4/24
from math import *
from random import *
#=====
totals = [0] * 11
trials = int(input("# of trials?"))
for i in range(trials):
    die1 = randint(1,6)
    die2 = randint(1,6)
    sum = die1 + die2
    totals[sum-2] = totals[sum-2] + 1
print(totals)
    
```

2. プログラムで生成したデータのグラフィカルプロットを作成するには、別のカスタムTIモジュールをインポートする必要があります。プログラム上部の'from random...'の下に、次のインポートステートメントを追加します。

**import ti\_plotlib as plt**

このステートメントは、**menu > TI Plotlib**から選択します。

```
1.1 1.2 1.3 *USB1 di...lot RAD 6/24
*dice.py
from math import *
from random import *
import ti_plotlib as plt
#=====
totals = [0] * 11
trials = int(input("# of trials?"))
for i in range(trials):
    die1 = randint(1,6)
    die2 = randint(1,6)
    sum = die1+die2
    totals[sum-2]=totals[sum-2]+1
```

3. プログラムの一番下までスクロールします(**print(totals)**の下)。

散布図を作成するには、**xlist**と**ylist**の2つのリストが必要です。**Totals**(合計)が**ylist**になります。**xlist**には11個の合計値を使います。

**sums = [2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12]**

(このリストを作成する、うまい方法もありますが、入力した方が速くて簡単です。)

```
1.1 1.2 1.3 *USB1 di...lot RAD 18/29
*dice.py
totals = [0] * 11
trials = int(input("# of trials?"))
for i in range(trials):
    die1 = randint(1,6)
    die2 = randint(1,6)
    sum = die1+die2
    totals[sum-2]=totals[sum-2]+1
print(totals)

sums=[2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12]
```

**Teacher Tip:** もう1つの方法は、list comprehension(リストの内包表記)を使う方法です。**sums= [i for i in range(2,13)]**

4. これで、(**sums**, **totals**)の散布図を設定して表示できます。

セットアップ(設定)ステートメントは、**menu > TI Plotlib > Setup**から取得されます。

ここで使う2つは、次のとおりです。

a) **plt.window( )**

window設定はデータによって異なります。x軸の範囲を-5, 15, y軸の範囲を-10, 1000に設定します(たくさんサイコロを投げる予定です)。

b) **plt.axes( )**

modeの選択肢がすぐにポップアップ表示されます。onを選択します。

```
1.1 1.2 1.3 *USB1 di...lot RAD 11/30
*dice.py
die1 = randint(1,6)
die2 = randint(1,6)
sum = die1+die2
totals[sum-2]=totals[sum-2]+1
print(totals)

sums=[2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12]

plt.window(-5,15,-10,1000)
plt.axes("on")
```

5. 散布図を作成するには、**menu > TI-Plotlib > Draw**から以下を選択します。

**scatter(xlist,ylist,"mark")**

(plt.は関数の前に追加します。)

**xlist**には**sums**を入力します。

**ylist**には**totals**を入力します。

マークは、許可されている4つから選択\*してください。

\*一度選択したマークを別のマークにするのは、簡単ではありません。選択できるのは4つだけです。それらはo, +, x, .(ピリオド)です。別のマークを使う場合は、これらのうち1つを入力して、

```
1.1 1.2 1.3 *USB1 di...lot RAD 20/32
*dice.py
sums=[2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12]
plt.window(-5,15,-10,1000)
plt.axes("on")

plt.scatter(sums,totals,"o")
```

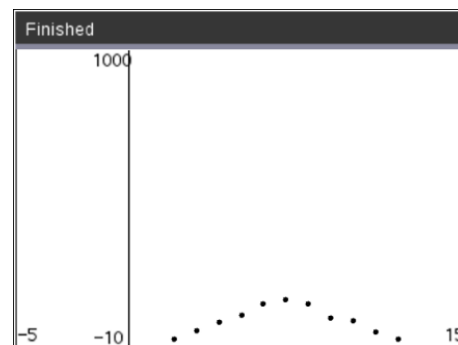


置き換える必要があります。別のリストはありません。リストを再度表示するには、メニューから関数を再度、貼り付ける必要があります。

6. 準備はいいですか。1000回試行するプログラムを実行します。右の画面のようになりましたか。

いずれかのキーを押してグラフを閉じます。  
6000回の試行を実行してください。

表示されたグラフについて説明できますか。



試行回数に合わせてウィンドウをカスタマイズできます。  
window関数で、ymaxを $1.1 * \max(\text{totals})$ に変更します。  
このプロット作成のためにプログラムに4つの新しいステートメントのみを追加したことに注意します。  
最後にファイルを保存することを忘れないでください。

**Teacher Tip:** `tiplotlib`のステートメントを使う場合、各機能(`axes`(軸)), `grid`(グリッド, 格子), `window`など)がグラフ作成windowに影響を与えるため、ステートメントの順序が重要になります。たとえば、グリッドが軸をカバーするため、最初にグリッドを使い、つぎに軸を使います。

このプロットは、合計7が最も大きいことを示しています。丘の両側は一次関数です。各点の高さは、(おおよそ) $1/36 * \text{試行数}$ ,  $2/36 * \text{試行数}$ , などです。